



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
(МИНПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИИ)

**ПЕРВЫЙ
ЗАМЕСТИТЕЛЬ МИНИСТРА**

Люсиновская ул., д. 51, Москва, 115093
Тел. (495) 539-55-19. Факс (495) 587-01-13
E-mail: info@edu.gov.ru
ОГРН 1187746728840
ИНН/КПП 7707418081/772501001

Руководителям исполнительных органов
субъектов Российской Федерации,
осуществляющих государственное
управление в сфере образования

05.03.2025 № АБ-815/06

О поддержке Международной исторической
интеллектуальной онлайн-игры «1418»

Минпросвещения России (далее — Министерство) информирует о проведении пятой Международной исторической интеллектуальной онлайн-игры «1418».

Игра проводится в рамках подготовки к Международной историко-просветительской патриотической акции «Диктант Победы».

В игре примут участие команды обучающихся средних и старших классов общеобразовательных организаций, кадетских корпусов, учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации.

Учитывая важность исторического просвещения молодежи и сохранения памяти о подвиге советского народа в Великой Отечественной войне, Министерство поддерживает данное мероприятие и просит довести до сведения образовательных организаций информацию о его проведении.

Организаторами являются Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЕРЫ ПОБЕДЫ» и Всероссийская политическая партия «ЕДИНАЯ РОССИЯ».

Приложение: в электронном виде.



А.В. Бугаев

Шаповалова А.Г.
8(495)-567-01-10, доб. 3419

О поддержке Международной исторической интеллектуальной онлайн-игры «1418» – 06

Информационная справка о Международной исторической интеллектуальной онлайн-игре «1418»

Дата проведения: 20.03.2025.

Время проведения:

- 07.00 (мск) – трансляция на русском языке для ДФО и СФО.
- 09.00 (мск) – трансляция на русском языке для УФО и ПФО.
- 11.00 (мск) – трансляция на русском языке для СЗФО, ЮФО и исторических территорий РФ с параллельной трансляцией на английском языке.
- 13.00 (мск) – трансляция на русском языке для ЦФО и СКФО с параллельной трансляцией на французском языке.
- 17.00 (мск) – трансляция на испанском языке.

Возраст игроков: от 14 до 18 лет (включительно).

Продолжительность: 40-60 минут.

Описание игры

Международная историческая интеллектуальная игра «1418» (далее – Игра) проводится в целях подготовки к Международной историко-просветительской акции «Диктант Победы». Вопросы Игры будут связаны с темами вопросов Диктанта Победы и посвящены основным событиям Второй мировой войны и Великой Отечественной войны, в частности 80-й годовщине Великой Победы и военным операциям 1945 года. В 2025 году Игра пройдет в пятый раз и объединит участников не только из России, но и из других стран. Игра будет проводиться в онлайн-формате, благодаря чему все участники из любой точки мира смогут проверить собственные знания, логику и сообразительность, отвечая на вопросы ведущего. Для удобства игроков в один день пройдет 4 Игры для смежных федеральных округов, а также 3 Игры на иностранных языках: английском, испанском и французском для участников из других стран. Игры распределены по времени с учётом часовых поясов. Каждая Игра будет состоять из 2 блоков:

Блок «*От Балтики до Карпат*» включает вопросы, основанные на известных исторических фактах периода 1945 года – освобождении Красной Армией стран Европы от фашистов. Последний год войны стал для Советской Армии годом грандиозных наступательных операций от Балтики до Карпат и годом сокрушительных побед.

Блок «*Объединившись пред лицом врага*» состоит из вопросов, посвящённых значимости вклада федеральных округов и стран, входящих в Содружество Независимых Государств, в Великую Победу.

При создании исторической интеллектуальной Игры будут использованы архивные документы, фото-, видео- и аудиохроника. Подобная наглядность

позволяет визуализировать информацию, что способствует её лучшему усвоению. Для каждой из Игр будет разработан индивидуальный пакет вопросов.

Все материалы пройдут экспертизу профессиональных историков.

Принять участие в Игре может любой желающий, но претендовать на подарки смогут только участники в возрасте от 14 до 18 лет (включительно), объединившиеся в команды от 3 до 10 человек включая капитана и прошедшие предварительную регистрацию на сайте игра-1418.рф. Для участия необходимо:

1. Собрать команду, определить капитана и пройти регистрацию каждому участнику команды, нажав кнопку «Записаться на игру» на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф) (участник автоматически будет переадресован на сайт волонтёрыпобеды.рф). Капитану необходимо пройти регистрацию с того устройства, с которого он будет вводить ответы во время Игры.
2. Зарегистрироваться на мероприятие путём нажатия кнопки «Принять участие» на странице Игры на сайте волонтёрыпобеды.рф.
3. Записать / запомнить / сохранить код регистрации, автоматически присваиваемый зарегистрировавшемуся участнику. Он понадобится в день Игры для ввода ответов.
4. В день Игры иметь стабильный доступ в Интернет.
5. Иметь устройство для ввода капитаном команды ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон.
6. Собраться командой игроков физически в одном помещении или создать командный чат на любой удобной платформе.
7. Подключиться к трансляции в день Игры на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф) и следовать указаниям ведущего.

Регистрация на Игру откроется 4 февраля 2025 года на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф).

По итогам каждой из семи Игр будут определены 3 лучших команды, которые получают памятные призы от организаторов. Победители определяются исходя из наибольшего количества набранных баллов в зависимости от правильности и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Список победителей будет опубликован на сайте Игры и в официальных социальных сетях ВОД «Волонтёры Победы» не позднее 31 марта 2025 года.

УТВЕРЖДАЮ

Председатель
Центрального штаба
Всероссийского общественного
движения «Волонтеры Победы»



О.Н. Занко

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Международной исторической
интеллектуальной игры «1418»

1. Общие положения

1.1. Международная историческая интеллектуальная игра «1418» (далее – Игра) проводится в рамках реализации проекта «Международная историко-просветительская патриотическая акция «Диктант Победы».

1.2. Игра является интеллектуальным соревнованием, включающим вопросы, связанные с историей Великой Отечественной войны и Второй мировой войны, в частности с 80-й годовщиной Великой Победы и военными операциями 1945 года.

1.3. Положение о проведении Игры (далее – Положение) определяет цель, задачи, требования к участникам, порядок определения победителей.

1.4. Организаторами Игры являются Всероссийское общественное движение «ВОЛОНТЕРЫ ПОБЕДЫ» (далее – Движение), Организационный комитет «НАША ПОБЕДА» и Фонд стратегических инициатив Музея Победы при поддержке партнёров, указанных в пункте 8 настоящего Положения.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Целью Игры является историческое просвещение подрастающего поколения и молодёжи Российской Федерации и иностранных государств (в том числе российских соотечественников, проживающих за рубежом).

2.2. Задачи:

- пробуждение интереса молодых людей к изучению отечественной истории и событиям Великой Отечественной войны в частности;
- воспитание чувства гордости за подвиги предков;
- привлечение внимания международного сообщества к проблемам сохранения исторического наследия и искажения исторических фактов;
- популяризация культурного, содержательного, интеллектуально обогащённого досуга граждан.

3. Этапы реализации Игры

3.1. Игра проводится 20 марта 2025 года и подразумевает командный формат участия. Для удобства участников с точки зрения часовых поясов в один день пройдёт 7 трансляций:

- в 07:00 по московскому времени – трансляция на русском языке для Дальневосточного и Сибирского федеральных округов;
- в 09:00 по московскому времени – трансляция на русском языке для Уральского и Приволжского федеральных округов;
- в 11:00 по московскому времени – трансляция на русском языке для Северо-Западного и Южного федеральных округов, а также для исторических территорий РФ с параллельной трансляцией на английском языке;
- в 13:00 по московскому времени – трансляция на русском языке для Центрального и Северо-Кавказского федеральных округов с параллельной трансляцией на французском языке;
- в 17:00 по московскому времени – трансляция на испанском языке.

3.2. Участники из иностранных государств (в том числе российские соотечественники, проживающие за рубежом), желающие сыграть на русском языке, могут принять участие в Играх в 11:00 или в 13:00.

3.3. В случае, если участник из иностранного государства (в том числе российский соотечественник, проживающий за рубежом) принимает участие

в обеих Играх (в 11:00 и 13:00), то претендовать на победу и призовой фонд он может только в Игре в 11:00.

3.4. В случае, если участник из Российской Федерации принимает участие в Игре не своего федерального округа, он не может претендовать на призовые места.

3.5. В состав Дальневосточного федерального округа (ДФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Амурская область;
2. Еврейская автономная область;
3. Камчатский край;
4. Магаданская область;
5. Приморский край;
6. Республика Саха (Якутия);
7. Сахалинская область;
8. Хабаровский край;
9. Забайкальский край;
10. Республика Бурятия;
11. Чукотский автономный округ.

3.6. В состав Сибирского федерального округа (СФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Алтайский край;
2. Иркутская область;
3. Кемеровская область;
4. Красноярский край;
5. Новосибирская область;
6. Омская область;
7. Республика Алтай;
8. Республика Тыва;
9. Республика Хакасия;
10. Томская область.

3.7. В состав Уральского федерального округа (УФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Курганская область;
2. Свердловская область;
3. Тюменская область;
4. Ханты-Мансийский автономный округ – Югра;
5. Челябинская область;
6. Ямало-Ненецкий автономный округ.

3.8. В состав Приволжского федерального округа (ПФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Кировская область;
2. Нижегородская область;
3. Оренбургская область;
4. Пензенская область;
5. Пермский край;
6. Республика Башкортостан;
7. Республика Марий Эл;
8. Республика Мордовия;
9. Республика Татарстан;
10. Самарская область;
11. Саратовская область;
12. Удмуртская Республика;
13. Ульяновская область;
14. Чувашская Республика.

3.9. В состав Южного федерального округа (ЮФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Астраханская область;
2. Волгоградская область;
3. г. Севастополь;
4. Краснодарский край;

5. Республика Адыгея;
6. Республика Калмыкия;
7. Республика Крым;
8. Ростовская область.

3.10. К историческим территориям Российской Федерации относятся:

1. Донецкая Народная Республика;
2. Запорожская область;
3. Луганская Народная Республика;
4. Херсонская область.

3.11. В состав Северо-Западного федерального округа (СЗФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Архангельская область;
2. Вологодская область;
3. г. Санкт-Петербург;
4. Калининградская область;
5. Ленинградская область;
6. Мурманская область;
7. Ненецкий автономный округ;
8. Новгородская область;
9. Псковская область;
10. Республика Карелия;
11. Республика Коми.

3.12. В состав Северо-Кавказского федерального округа (СКФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Кабардино-Балкарская Республика;
2. Карачаево-Черкесская Республика;
3. Республика Дагестан;
4. Республика Ингушетия;
5. Республика Северная Осетия – Алания;
6. Ставропольский край;

7. Чеченская Республика.

3.13. В состав Центрального федерального округа (ЦФО) входят следующие субъекты Российской Федерации:

1. Белгородская область;
2. Брянская область;
3. Владимирская область;
4. Воронежская область;
5. г. Москва
6. Ивановская область;
7. Калужская область;
8. Костромская область;
9. Курская область;
10. Липецкая область;
11. Московская область;
12. Орловская область;
13. Рязанская область;
14. Смоленская область;
15. Тамбовская область;
16. Тверская область;
17. Тульская область;
18. Ярославская область.

3.14. Принять участие в Игре может любой желающий, но претендовать на подарки смогут только участники в возрасте от 14 до 18 лет (включительно), объединившиеся в команды от 3 до 10 человек и соответствующие требованиям пунктов 4.1., 4.3., 4.6., 4.7., 4.8., 4.9. и 4.10. Положения.

3.15. Для участия в Игре необходимо:

— собрать команду, определить капитана и пройти регистрацию каждому участнику команды, нажав кнопку «Записаться на игру» на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф) (участник автоматически будет переадресован

на сайт волонтёрыпобеды.рф). Капитану необходимо пройти регистрацию с того устройства, с которого он будет вводить ответы во время Игры;

— зарегистрироваться на мероприятие путём нажатия кнопки «Принять участие» на странице Игры на сайте волонтёрыпобеды.рф;

— иметь стабильный доступ в Интернет;

— иметь устройство для ввода капитаном команды ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;

— записать / запомнить / сохранить код регистрации, автоматически присваиваемый зарегистрировавшемуся участнику. Он понадобится в день Игры для ввода ответов;

— собраться командой игроков физически в одном помещении или создать командный чат на любой удобной платформе: ВКонтакте / Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams и т.п.;

— подключиться 20 марта 2025 года к трансляции Игры в зависимости от места проживания (согласно пункту 3.1. Положения).

3.16. Участникам из иностранных государств (в том числе российским соотечественникам, проживающим за рубежом), в которых недоступен сайт волонтёрыпобеды.рф, необходимо пройти предварительную регистрацию, заполнив [форму](#).

4. Участники Игры

4.1. Участниками Игры могут стать граждане Российской Федерации и иностранных государств (в том числе российские соотечественники, проживающие за рубежом).

4.2. Перед регистрацией каждому участнику необходимо проверить актуальность вводимых им данных (ФИО, дата рождения, номер телефона, адрес электронной почты и регион/страна проживания).

4.3. В состав команды могут входить от 3 до 10 человек, включая капитана.

4.4. Количество команд от одной образовательной организации не ограничено.

4.5. Регистрация на Игру открывается 4 февраля 2025 года на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф).

4.6. Игрок может входить в состав только одной команды.

4.7. Все члены команды из Российской Федерации должны проживать на территории одного субъекта Российской Федерации.

4.8. Все члены команды из иностранных государств должны проживать на территории одной страны.

4.9. Все участники команды должны быть в возрасте от 14 до 18 лет включительно.

4.10. Название команды должно быть произносимо, читаемо и уникально. Кроме того:

— прочтение названия вслух не должно вызывать затруднения у читающего;

— название должно быть однозначным;

— название не должно включать в себя нецензурные слова;

— название не должно затрагивать политические, религиозные или национальные чувства;

— название не должно нарушать общепринятые нормы морали и нравственности, нести негативный, унижающий или оскорбляющий смысл;

— название не должно быть длиннее 20 символов, включая пробелы.

4.11. К участию в Игре допускаются команды, прошедшие предварительную регистрацию. В случае, если команда становится победителем или финалистом округа, но имеет несоответствие в пунктах 4.1., 4.3., 4.6., 4.7., 4.8., 4.9. и 4.10. Положения, то члены этой команды награждены не будут.

5. Правила проведения Игры

5.1. Интеллектуальное соревнование состоит из двух блоков, каждый из которых включает в себя 10 вопросов о Великой Отечественной войне и Второй мировой войне. Первый блок состоит из тематических вопросов, основанных на известных исторических фактах периода 1945 года – освобождения Красной Армией стран Европы от фашистов, второй – из вопросов, посвящённых значимости вклада федеральных округов и стран, входящих в Содружество Независимых Государств, в Великую Победу. После того как вопросы блока будут озвучены, капитан команды отправляет электронную форму с ответами. Затем ведущий озвучивает правильные варианты ответов.

5.2. Игра проводится по 4 уникальным пакетам вопросов, которые были разработаны Движением при поддержке экспертов организаций-партнёров Игры.

5.3. Во время проведения Игры участникам запрещается:

- общаться между командами;
- пользоваться поисковыми интернет-системами;
- прибегать к помощи экспертов не из числа участников команды.

5.4. Регистрация на Игру закрывается 19 марта 2025 года в 23:59 мск.

6. Система оценивания Игры

6.1. Отправку ответов команды осуществляет исключительно капитан в единственном варианте. В случае повторной отправки формы засчитывается первая попытка.

6.2. Ответы, поступившие в систему после обозначенного ведущим времени, не засчитываются.

6.3. Ответы, соответствующие правильному ответу и записанные в одном варианте, считаются правильными.

6.4. Ответы, записанные в нескольких вариантах/формулировках, считаются неправильными.

6.5. За каждый правильный ответ на вопрос из первого блока команда может получить 1 балл. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.6. За каждый правильный ответ на вопрос из второго блока команда может получить 2 балла. В случае неправильного ответа – 0 баллов.

6.7. Общий балл за Игру рассчитывается из суммы баллов за оба блока.

6.8. Победителем Игры в командном зачёте становится команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов за правильные ответы, используя при этом наименьшее количество времени.

6.9. В случае равенства итогового количества баллов победителем становится команда, которая:

- отправила форму раньше, чем соперники;
- набрала больше баллов в сумме за последний блок (при равенстве предыдущего пункта).

7. Подведение итогов Игры

7.1. По итогам всех Игр будут сформированы рейтинги российских и международных команд участников. Список победителей и призёров будет опубликован не позднее 31 марта 2025 года в официальных социальных сетях Движения и на сайте [«игра-1418.рф»](http://игра-1418.рф).

7.2. Команды победителей и финалистов (1, 2 и 3 места соответственно) среди российских участников определяются в каждом федеральном округе и награждаются ценными призами от организаторов и партнёров Игры.

7.3. Команды победителей и финалистов (1, 2 и 3 места соответственно) среди участников из других стран (в том числе российских соотечественников, проживающих за рубежом) определяются в каждой из трёх Игр (в 11:00, 13:00 и 17:00 по московскому времени) и награждаются ценными призами от организаторов и партнёров Игры.

7.4. Претендовать на призовой фонд по итогам Игры смогут только команды, соответствующие следующим требованиям:

- в составе команды все игроки в возрасте от 14 до 18 лет включительно;
- в составе команды от 3 до 10 участников;
- все участники команды проживают на территории одного региона (для участников из Российской Федерации);
- все участники команды проживают на территории одной страны (для участников из иностранных государств).

7.5. Если капитан команды, ставшей победителем или финалистом Игры, не отвечает на звонки и сообщения представителей организационного комитета в течение недели после объявления результатов, то соответствующий статус (победителя или финалиста) присваивается команде, расположившейся на следующей строчке турнирной таблицы.

7.6. Каждый зарегистрированный участник команды, введившей ответы, сможет получить подтверждающий документ – сертификат участника Игры. Он будет доступен для скачивания после публикации итогов Игры. Для скачивания необходимо зайти в личный кабинет на сайте волонтерыпобеды.рф, раздел «Я – Волонтер Победы», найти в списке мероприятие «Международная историческая интеллектуальная игра «1418» и нажать кнопку «Получить сертификат».

8. Партнёры Игры

8.1. Партнёрами Игры выступают:

- Министерство просвещения Российской Федерации;
- Национальный центр исторической памяти при Президенте Российской Федерации;
- Общероссийская общественно-государственная организация «Российское военно-историческое общество»;
- Ассоциация «Российское историческое общество»;

- Всероссийская политическая партия «Единая Россия»;
- Фонд президентских грантов;
- Федеральный партийный проект ВПП «Единая Россия» «Историческая память»;
- Федеральное агентство по делам Содружества Независимых Государств, соотечественников, проживающих за рубежом, и по международному гуманитарному сотрудничеству (Россотрудничество).

9. Контактные данные организаторов

9.1. Контактные данные организаторов Игры: 101000, Россия, г. Москва, ул. Мясницкая, д. 46, стр. 1.

9.2. Контактное лицо: Матросова Екатерина Сергеевна – руководитель проектов Дирекции регионального развития Всероссийского общественного движения «ВОЛОНТЁРЫ ПОБЕДЫ», телефон: +7 (499) 649 47 77, эл. почта: 1_418@vsezapobedu.com.

**Материалы для информационного сопровождения проведения
Международной исторической интеллектуальной онлайн-игры «1418»**

QR-код для доступа материалам:



Ссылка на материалы:

<https://disk.yandex.ru/d/2iTNYFmAtHoA6A>